

ÍNDICE

11 Prólogo

15 **Introducción.**
Como usar un asiento eyectable. O de qué hablamos cuando hablamos de innovación

19 Pensar la innovación hoy

29 Desarrolla soluciones
con Sixmore process

Recursos socioemocionales y
dimensiones del desempeño

77

35 Las 6 fases de
Sixmore process

Descubre
Conceptualiza
Idea
Diseña
Valida
Implementa

101 Lecciones de la
experiencia

Herramientas 111

Referencias 153