

Young Innovators Mixers Program



Horario: 9:00 - 12:00 am

Lugar: Torre A Piso 10

El orden que se indica en este programa debe de respetarse y fue seleccionado al azar. Los días lunes 5, martes 6 y miércoles 7 realizaremos presentaciones de prueba con un jurado que ayudará a mejorar su PITCH. Todos pueden asistir para ver y aprender. **El jueves 8 y viernes 9 es la FINAL** en este mismo lugar. Cada finalista tiene un tiempo de **5 minutos para hacer su PITCH** y 5 minutos de preguntas del jurado. La presentación es en vestimenta sport elegante.

LUNES 5	MARTES 6	MIÉRCOLES 7	JUEVES 8 FINAL	VIERNES 9 FINAL
1. SIN CASH	1. SIMPLICALAW SAC	1. AUTODIGITADOR	1. K'UMARA	1. LINAU
2. SABI	2. LINAU	2. JUSTICE MAPS	2. PUENTES DE EDUCACIÓN	2. Cyb3rPuyu
3. YANK-E	3. CENTINELA	3. TIENDA VIRTUAL MODA	3. VIDEO VIGILANCIA	3. PAUSA
4. ALQU ENERGY	4. HARINA DE GRILLOS	4. PAUSA	4. AUTODIGITADOR	4. WILDOG BARF
5. COMIDA DESHIDRATADA	5. TE GUÍO EN MI CIUDAD	5. VIDEO VIGILANCIA	5. SIN CASH	5. YANK-E
6. K'UMARA	6. PUENTES DE EDUCACIÓN	6. Cyb3rPuyu	6. ALPHA CAN	6. JUSTICE MAPS
	7. WILDOG BARF	7. ALPHA CAN	7. CENTINELA	7. TE GUÍO EN MI CIUDAD
			8. HARINA DE GRILLOS	8. SIMPLICALAW SAC
			9. COMIDA DESHIDRATADA	9. SABI
			10. TIENDA VIRTUAL MODA	10. ALQU ENERGY

INDICACIONES:

Los días lunes, martes y miércoles serán ensayos en donde resolveremos todas las dudas finales. En estos días cada proyecto graba su presentación en la laptop que estará disponible y hace su presentación calculada en 5 minutos. Revisar las bases para saber que será evaluado. El contenido de la presentación es libre, al menos debe contener la propuesta de valor, el mercado y su ventaja competitiva, la viabilidad del negocio, ingresos, rentabilidad, equipo de trabajo.

1. PUNTUALIDAD EN EL PROCESO DE PREPARACIÓN Y EN LA EVALUACIÓN FINAL.
2. PUEDEN EXPONER TODOS O SÓLO ALGUNOS. ES LIBRE ESTA DECISIÓN.
3. EN 5 MINUTOS TIENEN QUE CONVENCER AL JURADO PARA LOGRAR EL MÁXIMO PUNTAJE
4. UTILIZAR EL POWER POINT Y ES IDEAL ALGÚN PROTOTIPO QUE PERMITA MEJORA CONCEPTUALIZAR SU EMPRENDIMIENTO
5. NO PUEDEN SOBREPASAR EL TIEMPO DE 5 MINUTOS MÁXIMO
6. EN LA FINAL, VESTIMENTA FORMAL Y PUNTUALIDAD