



## DIPLOMAS DE ESPECIALIDAD EN

- Ingeniería de Software
- Sistemas de Información
- Tecnologías de la Información
- Desarrollo de Videojuegos

Para egresar de la Carrera de Ingeniería de Sistemas, se debe acreditar el conocimiento del idioma inglés, francés, alemán, italiano o portugués a nivel intermedio culminado mediante la presentación de un certificado expedido por institutos reconocidos por la Universidad de Lima.

## INGENIERÍA DE SISTEMAS

Facultad de Ingeniería y Arquitectura

El egresado de la Carrera de Ingeniería de Sistemas está preparado para afrontar los desafíos y las exigencias de las organizaciones en un contexto globalizado. Con un enfoque integrador, propone, implementa, valida y gestiona soluciones innovadoras basadas en tecnologías de información, que permiten a las organizaciones satisfacer sus necesidades y lograr sus objetivos estratégicos.



UNIVERSIDAD  
DE LIMA

# INGENIERÍA DE SISTEMAS Facultad de Ingeniería y Arquitectura

NIVEL I	NIVEL II	NIVEL III	NIVEL IV	NIVEL V	NIVEL VI	NIVEL VII	NIVEL VIII	NIVEL IX	NIVEL X
Matemática Básica <sup>5</sup>	Cálculo I <sup>5</sup>	Fundamentos de Ingeniería de Sistemas <sup>2</sup>	Estadística y Probabilidad I <sup>3</sup>	Estadística y Probabilidad II <sup>3</sup>	Investigación de Operaciones I <sup>3</sup>	Simulación <sup>3</sup>	Taller de Propuesta de Investigación <sup>3</sup>	Seminario de Investigación I <sup>4</sup>	Seminario de Investigación II <sup>4</sup>
Metodologías de Investigación <sup>3</sup>	Economía y Empresa <sup>3</sup>	Cálculo II <sup>4</sup>	Cálculo III <sup>4</sup>	Modelación e Integración de Sistemas <sup>3</sup>	Gestión Financiera <sup>3</sup>	Gestión de Operaciones <sup>3</sup>	Gestión de Riesgos <sup>3</sup>	Planeamiento Estratégico <sup>3</sup>	Auditoría y Control de Sistemas <sup>3</sup>
Desarrollo Personal y Social <sup>3</sup>	Álgebra Lineal <sup>3</sup>	Informática para la Gestión <sup>3</sup>	Gestión Contable <sup>2</sup>	Costeo de Operaciones <sup>2</sup>	Legislación y Ética <sup>3</sup>	Evaluación de Proyectos de Sistemas <sup>3</sup>	Marketing Digital <sup>3</sup>	Gestión de Proyectos <sup>3</sup>	Gestión del Capital Humano <sup>3</sup>
Lenguaje y Comunicación I <sup>5</sup>	Temas de Filosofía <sup>3</sup>	Estructuras Discretas de Computación <sup>2</sup>	Organización de Empresas / Business Organization <sup>3</sup>	Desarrollo de Competencias Gerenciales <sup>3</sup>	Taller de Emprendimiento Tecnológico / Startup Workshop <sup>3</sup>	Sistemas de Inteligencia Empresarial <sup>3</sup>	Sistemas ERP <sup>3</sup>	Sistemas Avanzados de Información <sup>3</sup>	Arquitectura Empresarial <sup>4</sup>
Globalización y Realidad Nacional <sup>3</sup>	Lenguaje y Comunicación II <sup>3</sup>	Introducción a la Programación <sup>3</sup>	Programación Orientada a Objetos <sup>3</sup>	Ingeniería de Procesos de Negocio <sup>3</sup>	Ingeniería de Datos <sup>4</sup>	Administración de Base de Datos <sup>4</sup>	Sistemas de Soporte de Decisiones <sup>3</sup>	Analítica Predictiva de Datos <sup>3</sup>	Analítica con Big Data <sup>3</sup>
Ética Cívica <sup>1</sup>	Procesos Sociales y Políticos <sup>3</sup>	Física I <sup>4</sup>	Fundamentos de Electricidad y Electrónica <sup>3</sup>	Estructuras de Datos y Algoritmos <sup>3</sup>	Lenguajes de Programación <sup>3</sup>	Ingeniería de Software I <sup>3</sup>	Aprendizaje de Máquina / Machine Learning <sup>3</sup>	Aseguramiento de la Calidad <sup>3</sup>	Programación de Videojuegos <sup>5</sup>
		Arquitectura de Computadoras <sup>3</sup>	Sistemas Operativos <sup>4</sup>	Interacción Humano Computadora / Human-Computer Interaction <sup>3</sup>	Redes de Computadoras <sup>4</sup>	Programación Web <sup>3</sup>	Ingeniería de Software II <sup>4</sup>	Gestión de Servicios de Tecnologías de la Información <sup>3</sup>	Arquitectura de Software <sup>4</sup>
				Comunicación de Datos <sup>3</sup>		Seminario de Redes <sup>4</sup>	Programación Móvil <sup>3</sup>	Arquitectura de Tecnologías de la Información <sup>4</sup>	Seguridad de Sistemas de Tecnologías de Información <sup>3</sup>
				Internet de las Cosas / Internet of Things <sup>3</sup>		Computación en la Nube / Cloud Computing <sup>3</sup>	Arquitectura del Data Center <sup>4</sup>		Ciberseguridad / Cybersecurity <sup>3</sup>
Créditos obligatorios <b>20</b>	Créditos obligatorios <b>20</b>	Créditos obligatorios <b>21</b>	Créditos obligatorios <b>22</b>	Créditos obligatorios <b>20</b>	Créditos obligatorios <b>20</b>	Créditos obligatorios <b>18</b>	Créditos obligatorios <b>16</b>	Créditos obligatorios <b>16</b>	Créditos obligatorios <b>10</b>

Asignaturas obligatorias del Programa de Estudios Generales  
 Asignaturas obligatorias de la Carrera de Ingeniería de Sistemas  
 Asignaturas electivas de la Carrera de Ingeniería de Sistemas  
 Asignaturas comunes entre carreras de la Facultad\*



Resumen de créditos	Créditos	Carácter
Estudios Generales	40	Obligatorio
Facultad	143	Obligatorio
Total electivos	22	Electivo
<b>Total créditos</b>	<b>205</b>	

Sujeto a cambio curricular.



UNIVERSIDAD DE LIMA

\*La Facultad de Ingeniería y Arquitectura comprende las carreras de Arquitectura, Ingeniería Civil, Ingeniería Industrial e Ingeniería de Sistemas.