



Semana de Ingeniería y Arquitectura 2016 (SIA 2016)

Concurso de Proyectos de Innovación

Bases y condiciones

Introducción

El objetivo del Concurso de Proyectos de Innovación es brindar un espacio a los alumnos de la Escuela Universitaria de Ingeniería para mostrar aquellos proyectos desarrollados en las distintas asignaturas de nuestras mallas curriculares que tengan que ver con una mirada novedosa en torno a un proyecto de inversión pública o privada y que sea capaz de mejorar algún tipo de proceso técnico o tecnológico.

Requisitos del proyecto

1. Para participar, los proyectos deben cumplir con las siguientes características:
 - Deben ser proyectos desarrollados en alguna asignatura de alguna de las tres carreras de la Escuela.
 - Deben ser innovadores, es decir, deben buscar nuevas maneras de resolver algún problema o satisfacer alguna necesidad.
 - Pueden ser proyectos de innovación técnica, de servicios, de modelos de negocio, de diseño o innovación social.
 - Deben estar desarrollados dentro de un perfil de proyecto que incluya objetivos claros, sustento teórico referencial, análisis de factibilidad, cronogramas y presupuestos.
2. Los proyectos deben ser de autoría de los participantes. El incumplimiento de este aspecto anulará la participación.

Requisitos del participante

1. Pueden participar todos los alumnos de la Escuela Universitaria de Ingeniería que estén matriculados en el semestre 2016-1.
2. Los alumnos podrán participar en forma individual o grupal, con un máximo de cuatro personas por grupo. Ningún participante puede formar parte de dos grupos.
3. Se permite la conformación de grupos de alumnos de las diferentes carreras de la Escuela.

Entrega

Todos los participantes deberán entregar el proyecto de la siguiente manera:

- Formato: El formato consiste en un video que muestre todas las bondades y detalles resueltos del proyecto. La duración debe ser de dos minutos como máximo.
- Envío: El video se debe subir a la nube (la plataforma es libre), y luego debe enviarse el vínculo que lo contiene al correo sia@ulima.edu.pe hasta la fecha límite de entrega.
- Identificación: El título del video debe ser el seudónimo del grupo. En el correo de envío se consignarán los nombres de todos los integrantes y su código Ulima.

La premiación se realizará el día 2 de junio como parte de las actividades de la Semana de Ingeniería y Arquitectura 2016 (SIA 2016).

Jurado y selección de proyectos

Primera selección:

1. El jurado estará conformado por los tres directores de las carreras de la Escuela y tres profesores (uno de cada carrera).
2. Los videos seleccionados se exhibirán en la III Expo Tecnologías, que se realizará en el *hall* del Edificio V durante la SIA 2016.

Segunda selección y votación:

1. Durante la SIA 2016, se habilitará una página web para que los visitantes a la muestra puedan votar por los proyectos de su preferencia (solamente un voto por persona).
2. La premiación se realizará el día 2 junio en Aula Magna B a las 19.00 horas.

Cronograma

Fecha límite de entrega del proyecto: 31 de mayo de 2016, 12.00 horas.

Premiación: 2 de junio de 2016, 19.00 horas, Aula Magna B.

Premios

Primer puesto: Reconocimiento.

Segundo puesto: Mención honrosa.

Tercer puesto: Mención honrosa.