

Universidad de Lima | Semana Universitaria 2014

Canta y gana

1. Serán tres (3) rondas individuales de concurso, en las que participarán seis (6) personas por ronda.
2. Cada ronda consta de diez (10) canciones y los participantes deberán presionar un timbre al identificarlas.
3. El primer participante en tocar el timbre deberá cantar la canción durante al menos quince (15) segundos. Si se olvida, se demora cinco (5) segundos en empezar a cantar o se equivoca en la letra, deberá someterse a la ruleta castigadora; de lo contrario será descalificado.
4. Cada canción adivinada sumará un punto para el que acertó.
5. El primero en llegar a los tres (3) puntos, será el ganador de la ronda.

Inscripciones

Zona de Expresión Artística (ZEA)
Parque del Este, primer sótano

Informes

semanauniversitaria@ulima.edu.pe