

CAMPEONATO DE CACHIMBOS 2024-1

VÓLEY MIXTO REGLAMENTO

1. ORGANIZACIÓN

- 1.1. Los eventos se desarrollarán en el Complejo Deportivo de Mayorazgo.
- 1.2. La participación de los alumnos es voluntaria.
- 1.3. Todos los integrantes de los equipos deben ser de nuevo ingreso 2024-1.
- 1.4. **El Comité Organizador no se responsabiliza por los accidentes o lesiones que pudieran ocurrir durante o como consecuencia de la participación en este evento deportivo.**

2. INSCRIPCIONES

- 2.1. La inscripción de los equipos se realizará enviando la ficha de inscripción del equipo y los consolidados de matrícula de cada jugador a través de un correo electrónico a deportes@ulima.edu.pe del 22 al 30 de abril de 2024 o hasta llenar los cupos para 20 equipos.
- 2.2. Se convocará a una categoría: 2024-1.
- 2.3. Cada equipo deberá inscribirse en su categoría con un mínimo de seis y un máximo de diez jugadores, quienes deberán ser alumnos de la Universidad de Lima con matrícula vigente. Para jugar, deben tener un hombre, como mínimo, y tres, como máximo, en la cancha.
- 2.4. En las planillas de inscripción debe figurar el nombre completo y código del alumno. Cada jugador debe acreditar su calidad de alumno con una copia del consolidado de matrícula, documento que se devolverá después de su verificación.
- 2.5. Solo se podrá participar en un equipo durante todo el campeonato.
- 2.6. Los partidos se jugarán los sábados a partir de las 14.00 horas, por lo que los integrantes pueden ser de diferentes turnos.

3. SISTEMA DE CAMPEONATO

- 3.1. Se aplicará un sistema de eliminación simple, y este dependerá de la cantidad de equipos inscritos. El Comité Organizador podrá cambiar el sistema del torneo a uno de grupos.
- 3.2. Los equipos se agruparán en dos series y jugarán entre ellos.
- 3.3. La clasificación general en la primera rueda se efectuará de la siguiente manera.
 - Primero: Clasifican los dos equipos de cada grupo con mayor cantidad de partidos ganados.
 - Segundo: En caso de empate, se recurrirá al resultado del partido jugado entre los equipos empatados.
- 3.4. La siguiente rueda será semifinal, donde el primero del grupo A se enfrentará al segundo del grupo B, y el segundo del grupo A se enfrentará al primero del grupo B.
- 3.5. El equipo que tenga dos *walkovers* durante el torneo quedará automáticamente eliminado y sus partidos en la etapa correspondiente serán anulados.
- 3.6. Los partidos se jugarán en horarios que no interfieran con las horas de clase.

Nota: El sistema del campeonato puede variar de acuerdo con la cantidad de equipos inscritos.

4. DEL JUEGO

- 4.1. **Las normas se regirán por el reglamento FIVB (Federación Internacional de Vóleibol).**
- 4.2. Se jugarán dos sets de veinticinco puntos cada uno, con diez minutos de descanso (en caso de empate, se jugará un set adicional de quince puntos).
- 4.3. Se concederá una tolerancia máxima de diez minutos después de la hora programada para dar inicio al partido, transcurridos los cuales se declara ganador por *walkover* al equipo presente en el campo (**la tolerancia de diez minutos es únicamente para el primer partido de la fecha programada**).
- 4.4. Los equipos podrán efectuar un número ilimitado de cambios, y se permite el reingreso de cualquiera de los jugadores, en coordinación con la mesa de control.
- 4.5. El Comité Organizador proporcionará chalecos a los equipos.
- 4.6. Para dar inicio al partido, el árbitro **exigirá** el carné universitario físico o virtual. **El árbitro no permitirá** la participación de ningún jugador que no lo presente.
- 4.7. Después de iniciado el partido, no se podrá registrar a ningún jugador en la planilla de juego y, en consecuencia, no podrá jugar la fecha.

5. DEL ARBITRAJE

- 5.1. El Comité Organizador contratará árbitros idóneos para dirigir los partidos.
- 5.2. El árbitro cuidará la aplicación de las reglas y resolverá los casos dudosos o en litigio durante el juego. Sus fallos sobre hechos ocurridos durante el partido son inapelables.
- 5.3. El árbitro deberá llegar antes del encuentro para revisar el campo de juego, así como el estado de las redes y el balón.
- 5.4. El árbitro deberá verificar la identidad de los jugadores, así como la vestimenta de los mismos.
- 5.5. El resultado de un partido no puede ser modificado por algún error de apreciación cometido por el árbitro.
- 5.6. El árbitro puede suspender definitivamente el encuentro en caso de incidentes graves, pero no puede decidir qué equipo fue el ganador. Se limitará a informar detalladamente los hechos al Comité Organizador, quien decidirá en última instancia.
- 5.7. El árbitro no está facultado para modificar los reglamentos del campeonato.
- 5.8. El árbitro tiene la obligación inexcusable de informar sobre los incidentes del partido, por escrito, en la planilla de juego, y no tiene la facultad de perdonar o silenciar los hechos. En caso de que el partido se desarrolle sin ningún incidente, el árbitro tiene la obligación de informarlo con la inscripción "partido de trámite normal" en la planilla.

6. SISTEMA DE JUEGO

- 6.1. Cada equipo podrá inscribir hasta diez jugadores en la planilla de juego.
- 6.2. **Para iniciar el partido, un equipo debe tener seis jugadores, incluyendo al menos un hombre y como máximo tres. La cantidad mínima de jugadores requeridos para iniciar el partido es de cinco.**
- 6.3. El puntaje se otorgará de la siguiente manera.
Ganador: 3 puntos
Perdedor: 0 puntos

7. SANCIONES

- 7.1 Por suplantación de uno de los jugadores, el equipo queda eliminado de la competencia.
- 7.2. Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato, con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
- 7.3. Cualquier falta no especificada en las presentes bases, será sancionada de acuerdo con lo que dictamine el Comité Organizador.

8. DE LOS RECLAMOS

- 8.1. Es potestad única del delegado o capitán del equipo, debidamente acreditado, presentar reclamos ante alguna irregularidad o falta.
- 8.2. Los reclamos deberán formularse en el dorso de la planilla, inmediatamente después de que concluya el partido y dentro de las 24 horas de sucedido el incidente, además, tendrán que ser sustentados por escrito. Dichos reclamos serán resueltos, en primera instancia, por el Comité Organizador.