

# SEMANA UNIVERSITARIA 2013 | RECICLATÓN

## Bases y descripción del juego

El objetivo del juego es conseguir la mayor cantidad de chapitas, botellas y papel, para donarlos a una ONG que los necesite. Todo lo recaudado será entregado a las ONG respectivas.

Todos los participantes deberán reunirse el día lunes 14 de octubre para recibir un sobre con los retos que deberán cumplir. Tendrán tres (3) días, hasta el jueves de la misma semana, para recolectar la mayor cantidad posible de chapitas, botellas y papeles. Finalmente, el jueves a una determinada hora, deberán presentarse todos los equipos con la cantidad que han recolectado de cada uno de los objetos pedidos en los retos. Cada equipo dará a los organizadores los objetos que ha traído y ellos contabilizarán las cantidades en los depósitos que tendrán.

Cada uno de los retos sumará puntos, y ganará el equipo que haya recolectado la mayor cantidad. Los puntos serán asignados por cada reto, una vez que se hayan contado las cantidades de todos los equipos. El equipo que tenga mayor cantidad en cada reto recibirá ocho (8) puntos, y así hasta el más bajo; el que tenga menor cantidad de todos recibirá un (1) punto. Finalmente, se sumará el total de los tres retos, y el equipo con mayor puntaje en su suma total será el ganador.

### **Participantes:**

- Participarán ocho (8) equipos.
- Cada equipo contará con seis (6) participantes.

### **Retos:**

- Reto 1: recolectar la mayor cantidad de chapitas de plástico de botellas de agua o gaseosa.
- Reto 2: recolectar la mayor cantidad de botellas de plástico.
- Reto 3: recolectar la mayor cantidad de papel.

### **Reglas:**

- Los participantes deberán inscribirse con todos los miembros del equipo definidos en la semana de las inscripciones para los juegos.
- Todos los miembros de los equipos participantes deberán ir en la fecha y lugar indicados al lugar donde se les repartirán los retos.
- Todos los miembros de los equipos participantes deberán estar el día designado para la contabilización del cumplimiento de los retos.
- La contabilización de los objetos pedidos en cada reto se realizará en depósitos que tendrán los organizadores del juego para que la medida sea exacta y no haya lugar a reclamos.

- La escala de los puntos será desde uno (1) hasta ocho (8), recibiendo ocho (8) el que recolecte la mayor cantidad en cada reto, y uno (1) el que esté en el último lugar.

**Inscripciones:**

Zona de expresión artística – ZEA (Parque del este, primer sótano)

**Informes:**

[creer@ulima.edu.pe](mailto:creer@ulima.edu.pe)