

CAMPEONATO DEPORTIVO 2023

FÚTSAL

Bases

Organización

- Los eventos se desarrollarán en el Centro de Bienestar Universitario (CBU).
- La dirección y la organización de esta competencia estarán a cargo del Comité Organizador, que está conformado de la siguiente manera:
 - Director de Bienestar
 - Coordinadora del CBU
 - Coordinador del Departamento de Deportes
- La participación de los alumnos y los profesores es voluntaria.
- Se convoca a alumnos con matrícula vigente y profesores de las diferentes carreras de la Universidad.
- **El Comité Organizador no se responsabiliza por los accidentes o lesiones que pudieran ocurrir durante la participación en este evento deportivo o a consecuencia de él.**

Inscripciones

- La inscripción de los equipos se realizará a través del envío de la ficha de inscripción del equipo, los consolidados de matrícula y la fotocopia del carné del profesor de cada jugador al mail deportes@ulima.edu.pe desde el 16 al 18 de octubre o hasta acabarse los cupos (16 equipos).
- Cada equipo deberá inscribirse con un mínimo de cinco (5) y un máximo de diez (10) jugadores, quienes deberán ser alumnos de la Universidad de Lima con **matrícula vigente. En el equipo debe haber como mínimo un (1) profesor, el cual deberá siempre estar en el campo de juego. Todos los estudiantes deben pertenecer a la misma carrera y el profesor debe dictar clases en la carrera representada. Los alumnos que lleven cursos generales representarán a Estudios Generales.**
- Solo se podrá participar en un equipo durante todo el campeonato.
- Cabe resaltar que, pasada la fecha de inscripción, **no se podrán realizar modificaciones ni añadir a ningún integrante.**
- **Solo se permitirá la inscripción de 16 equipos:**
 - Estudios Generales
 - Ingeniería Industrial (2 equipos)
 - Ingeniería Civil
 - Ingeniería de Sistemas
 - Arquitectura
 - Comunicación (2 equipos)

- Psicología
- Derecho
- Contabilidad
- Marketing
- Administración (2 equipos)
- Negocios Internacionales
- Economía

***Si alguna carrera no logra inscribirse, el Comité Organizador evaluará la inscripción de un equipo de otra carrera que haya quedado fuera por el límite de cupos.**

Sistema de campeonato

- Para el campeonato se jugará bajo el sistema de eliminación simple desde el primer partido hasta llegar a la final.
- En caso de empate, se procederá al lanzamiento de 3 tiros penales por equipo en forma alternada y de cinco (5) penales para la final; si aún persistiera el empate, se lanzará un (1) tiro penal por equipo en forma alternada hasta romper la igualdad. La tanda de penales será realizada por los jugadores que finalizaron el partido (incluido el arquero).
- El equipo que sea declarado ausente durante el torneo quedará automáticamente eliminado.

Hora	23/10/2023	24/10/2023	25/10/2023
18.00 horas	Partido A	Partido E	Partido I
19.00 horas	Partido B	Partido F	Partido J
20.00 horas	Partido C	Partido G	Partido K
21.00 horas	Partido D	Partido H	Partido L

Hora	26/10/2022	27/10/2022
15.00 horas		FINAL
16.00 horas	Partido M	
17.00 horas	Partido N	

Sobre el juego

- Se jugarán dos (2) tiempos de veinte (20) minutos cada uno con cinco (5) minutos de descanso.
- Los goles podrán ser anotados desde cualquier parte del campo de juego.
- Se concederá una tolerancia máxima de diez (10) minutos después de la hora programada para iniciar el partido; cuando estos hayan transcurrido se declarará ganador por *walkover* (W.O.) al equipo presente en el campo. La tolerancia de 10 minutos aplica únicamente para el **primer partido de la fecha programada**.

- Los equipos podrán realizar ilimitados cambios; se permitirá el reingreso de cualquiera de los jugadores en coordinación con la mesa de control y el árbitro.
- El Departamento de Deportes facilitará chalecos a los equipos inscritos. En caso de que algún equipo lo prefiera, podrá participar con camisetas propias, las cuales deberán tener el número estampado en la espalda. **Asimismo, de manera obligatoria, cada jugador deberá presentarse con *short* del mismo color, medias de fútbol y canilleras; de no ser así, el alumno o profesor no podrá jugar.**
- Para iniciar el partido, el árbitro o la mesa de control solicitará el carné universitario físico o virtual que acredite al jugador como alumno o profesor de la Universidad. **El árbitro no permitirá la participación del jugador que incumpla este requisito.**
- Para iniciar el partido, es obligatorio tener como mínimo cinco (5) jugadores, de los cuales uno será el arquero.
- El arquero podrá cambiar su puesto con cualquier otro jugador, siempre que el árbitro lo autorice y el juego esté detenido.
- **Siempre debe estar en campo un profesor durante todo el partido.**

Arbitraje

- El Comité Organizador contratará árbitros idóneos para dirigir los partidos.
- El árbitro cuidará la aplicación de las reglas de juego y resolverá todos los casos dudosos o en litigio durante el partido. Sus fallos son inapelables sobre cuestiones de hechos ocurridos durante el partido.
- El árbitro deberá apersonarse momentos antes del encuentro y revisar el campo de juego, así como el estado de las redes y del balón.
- El árbitro ejercerá funciones de cronometrador y cuidará que el partido tenga la duración reglamentaria.
- El árbitro deberá verificar la identidad y la vestimenta de los jugadores.
- El resultado de un partido no puede ser modificado por un error cometido por el árbitro en cuestiones de apreciación.
- El árbitro puede suspender definitivamente el encuentro en caso de incidentes graves, pero no puede decidir qué equipo ha sido ganador; se limitará a informar detalladamente los hechos al Comité Organizador, quien decidirá en última instancia al respecto.
- El árbitro no está facultado para modificar los reglamentos del presente campeonato.
- El árbitro tiene la obligación inexcusable de informar sobre los incidentes del partido, y no son sus facultades silenciar ni perdonar los hechos, pues su deber es informar de ellos en forma escrita en la planilla de juego. En caso de que el partido se desarrolle sin ningún incidente, el árbitro también tiene la obligación de informarlo en la planilla con la siguiente inscripción: "Partido de trámite normal".
- El único caso en el cual el juego deberá prolongarse después de vencido el tiempo reglamentario es por la ejecución del tiro de penal.

Sanciones

- En caso de suplantación de uno de los jugadores, el equipo quedará eliminado de la competencia.
- La acumulación de dos (2) tarjetas amarillas inhabilita al jugador una fecha.
- Una (1) tarjeta roja directa equivale a la expulsión del campo y a una (1) fecha de suspensión, aunque se podría dictaminar un mayor número dependiendo de la gravedad de la falta.
- Por agresión física o verbal, el jugador quedará fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
- Cualquier falta no especificada en las presentes bases será sancionada de acuerdo a lo que dictamine el Comité Organizador.

Reclamos

- Es potestad única del delegado o capitán del equipo, debidamente acreditado, presentar un reclamo ante alguna irregularidad o falta.
- El reclamo deberá formularse al dorso de la planilla inmediatamente después de que concluya el partido y, dentro del plazo de 24 horas de sucedido el incidente, tendrá que ser sustentado por escrito. Dicho reclamo será resuelto por el Comité Organizador en primera instancia.

Disposiciones complementarias

- Todos los aspectos no contemplados en el presente reglamento serán resueltos por el Comité Organizador.

El Comité Organizador