

BASES PARA VÓLEY MIXTO

Disposiciones generales

- Los eventos se desarrollarán en el Centro de Bienestar Universitario (CBU), Edificio F1.
- La participación de los alumnos es voluntaria. Por lo tanto, el Comité Organizador no se responsabiliza por los accidentes o lesiones que pudieran ocurrir durante o como consecuencia de la participación en este evento deportivo.
- Los partidos se jugarán los sábados por la tarde para que no interfieran con el horario de clases.

Sobre las inscripciones

- La inscripción de los equipos se realizará enviando al correo deportes@ulima.edu.pe la ficha de inscripción del equipo y los consolidados de matrícula de cada miembro del equipo en formato PDF (descargar de Mi Ulima).
- Las inscripciones estarán abiertas del 27 de abril hasta el 4 de mayo de 2023 o hasta llenar los cupos (máximo 20 equipos). Se respetará el orden de inscripción.
- Cada equipo deberá inscribirse con un mínimo de seis (6) y un máximo de diez (10) jugadores, quienes deberán ser todos alumnos de la Universidad de Lima con matrícula vigente. No se permite la participación de alumnos con matrícula cancelada o suspendida.
- Para competir, es **obligatorio** que en el campo se presenten como mínimo 1 varón y como máximo 3 varones.
- Los alumnos solo podrán concursar en un equipo durante todo el campeonato.
- Cabe resaltar que, luego del cierre de inscripciones, no se podrá modificar la lista de integrantes del equipo ni añadir a otro jugador.

Sobre el sistema del campeonato

- Se competirá con un sistema de eliminación directa. En caso de que la cantidad de equipos sea menor, se evaluará la posibilidad de jugar por grupos: equipos se agruparán en dos series y jugarán entre ellos.
 - Para la primera rueda: Clasificarán los 2 primeros equipos de cada grupo con mayor cantidad de partidos ganados. En caso de empate, se recurrirá al resultado del partido jugado entre los equipos empatados.
 - Para la segunda rueda: Es la rueda semifinal, en la que el primer grupo A se enfrentará al segundo del grupo B, y el segundo del grupo A se enfrentará al primero del grupo B. Los ganadores disputarán la final.
- El equipo que acumule dos (2) *walkover* (W.O.) durante el campeonato quedará automáticamente eliminado. Sus partidos en la etapa correspondiente serán anulados.

NOTA: El sistema del campeonato puede variar según la cantidad de equipos inscritos.

Sobre la competencia

- Las normas se regirán bajo el reglamento FIVB (Federación Internacional de Voleibol).
- Se jugarán dos sets de veinticinco (25) puntos cada uno, con cinco (5) minutos de descanso. En caso de empate, se recurrirá a jugar un (1) set adicional de quince (15) puntos.

- Se concederá una tolerancia máxima de diez (10) minutos después de la hora programada para dar inicio al partido. Transcurrido ese tiempo, se declarará ganador por W.O. al equipo presente en el campo. La tolerancia de los 10 minutos aplica únicamente para el primer partido de la fecha programada.
- Los equipos podrán efectuar un número ilimitado de cambios, permitiéndose el reingreso de cualquiera de los jugadores en coordinación con la mesa de control, pero siempre en campo debe estar 1 varón como mínimo y 3 varones como máximo. El equipo que no cumpla con estas disposiciones será declarado perdedor por W.O.
- El Comité Organizador proporcionará chalecos a los equipos participantes. En caso de que un equipo desee presentarse con sus propios uniformes, podrá hacerlo siempre que estén numerados.
- Para dar inicio al partido, el árbitro **exigirá** el carné universitario físico o virtual. No se permitirá la participación de ningún jugador que no cumpla con esta disposición.

Sobre el arbitraje

- El Comité Organizador convocará árbitros idóneos para dirigir los partidos.
- El árbitro cuidará la aplicación de las reglas de juego y resolverá todos los casos dudosos o en litigio durante el juego. Sus fallos son inapelables sobre cuestiones de hechos ocurridos durante el curso del partido.
- El árbitro deberá apersonarse momentos antes del encuentro y revisar el campo de juego, el estado de las redes y el balón.
- El árbitro deberá verificar la identidad de los jugadores, así como la vestimenta de los mismos.
- El resultado de un partido no podrá ser modificado por algún error cometido por el árbitro en cuestiones de apreciación.
- El árbitro puede suspender definitivamente el encuentro en caso de incidentes graves, pero no puede decidir si uno u otro equipo ha sido ganador; se limitará a informar detalladamente los hechos al Comité Organizador, quien decidirá en última instancia al respecto.
- El árbitro no está facultado para modificar los reglamentos del presente campeonato.
- El árbitro tiene la obligación inexcusable de informar sobre los incidentes del partido, y no puede, bajo ninguna circunstancia, perdonar los hechos silenciándolos. Su deber es informar al respecto de forma escrita en la planilla de juego. En caso de que no se produzca ningún incidente durante un partido, el árbitro tiene la obligación de informar en la planilla de juego "partido de trámite normal".

Sobre las sanciones

- Por suplantación de uno de los jugadores, el equipo será eliminado de la competencia.
- Por agresión física o verbal, el jugador quedará fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
- Cualquier falta no especificada en las presentes bases, será sancionada de acuerdo a lo que dictamine el Comité Organizador.

Sobre los reclamos

- Es potestad única del delegado o capitán del equipo, debidamente acreditado, presentar un reclamo ante alguna irregularidad o falta.

- Los reclamos deberán presentarse inmediatamente después de que concluya el partido, al dorso de la planilla. Asimismo, dentro de las 24 horas siguientes, dicho reclamo deberá sustentarse por escrito.
- Los reclamos serán resueltos por el Comité Organizador en primera instancia.

Disposiciones complementarias

- Todos los aspectos no contemplados en el presente reglamento serán resueltos por el Comité Organizador.

Comité Organizador