

BASES PARA FÚTBOL 11 MASCULINO

Disposiciones generales

- La participación de los alumnos es voluntaria.
- El Comité Organizador no se responsabiliza por los accidentes o lesiones que pudieran ocurrir durante o como consecuencia de la participación en este evento deportivo.
- Los partidos se jugarán los domingos para no interferir con el horario de clases. En las rondas de semifinal y final, se coordinará con los delegados para jugarlos durante la semana y por la noche.

Sobre las inscripciones

- La inscripción se realizará enviando al correo deportes@ulima.edu.pe la ficha de inscripción del equipo y los consolidados de matrícula de cada integrante en formato PDF (descargar de Mi Ulima).
- Las inscripciones estarán abiertas del 27 de abril al 4 de mayo o hasta completar la cantidad de equipos participantes.
- En este deporte solo podrán participar 48 equipos. Se respetará el orden de inscripciones.
- Cada equipo deberá inscribirse con un mínimo de once (11) y un máximo de dieciséis (16) jugadores, quienes deberán ser todos alumnos de la Universidad de Lima con matrícula vigente. No se permite la participación de alumnos con matrícula cancelada o suspendida.
- Los alumnos solo podrán concursar en un equipo durante todo el campeonato.
- Solo se permite la inscripción de hasta 3 integrantes de las selecciones Ulima de fútbol o futsal del periodo 2023.
- Cabe resaltar que, luego del cierre de inscripciones, no se podrá modificar la lista de integrantes del equipo ni añadir a otro jugador.

Sobre el sistema del campeonato

- Se jugará en formato copa del mundo con 48 equipos.
- Las series se integrarán por sorteo a cargo del Comité Organizador, en el cual podrán estar presentes los delegados (se realizará a través de la plataforma Zoom con fecha a indicar).
- La clasificación general se efectuará de la siguiente manera:
 - Para la primera ronda: Clasificarán los equipos que acumulen la mayor cantidad de puntos. En caso de empate, se tomará en cuenta la mayor cantidad de goles anotados; si el empate persiste, se definirá según el resultado de los partidos jugados entre ambos equipos. En última instancia, la clasificación se decidirá por sorteo.
 - Para la segunda ronda: Se realizará bajo el sistema de eliminación simple y se borrarán las tarjetas amarillas.
 - Para semifinales: Se borrarán las tarjetas, salvo las fechas a cumplir por motivo de suspensión.
- El equipo que acumule dos (2) *walkover* (W.O.) durante el campeonato quedará automáticamente eliminado. Sus partidos en la etapa correspondiente serán anulados.

Sobre la competencia

- Se jugarán dos tiempos de treinta (30) minutos cada uno por cinco (5) minutos de descanso.

- Para iniciar el partido, el equipo deberá estar compuesto mínimo por siete (7) jugadores, de los cuales uno será el arquero.
- El arquero podrá cambiar su puesto con cualquier otro jugador, siempre y cuando el juego esté detenido y el árbitro lo autorice.
- Los equipos podrán efectuar un número ilimitado de cambios, permitiéndose el reingreso de cualquiera de los jugadores en coordinación con la mesa de control o el árbitro.
- Los goles podrán ser anotados desde cualquier parte del campo de juego.
- Se concederá una tolerancia máxima de diez (10) minutos después de la hora programada para dar inicio al partido. Transcurrido ese tiempo, se declarará ganador por *walkover* (W.O.) al equipo presente en el campo. La tolerancia de los 10 minutos aplica únicamente para el primer partido de la fecha programada.
- **Los equipos deberán presentarse correctamente uniformados:** con camisetas propias y enumeradas en la espalda (la del arquero debe ser de un color diferente), *short*, medias de fútbol y canilleras (requisito obligatorio). **El equipo que no cumpla con estas disposiciones será declarado perdedor por W. O.**
- El Departamento de Deportes solo brindará chalecos en caso de que el color de los uniformes de los equipos sea igual o similar.
- Para dar inicio al partido, el árbitro exigirá el carné universitario físico o virtual. No se permitirá la participación de ningún jugador que no cumpla con esta disposición.
- El puntaje se distribuirá de la siguiente manera:

Ganador	3 puntos
Empate	1 punto
Perdedor	0 puntos
W.O.	-1 punto (con el <i>score</i> de 3 – 0)

- En los casos de partidos de definición (por eliminación directa en la fase 2), los empates se resolverán de la siguiente manera:
 - Primero, se procederá al lanzamiento de cinco (5) tiros penales por equipo en forma alternada.
 - Si persistiera el empate, se lanzará un tiro penal por equipo en forma alternada hasta romper la igualdad.
 - La tanda de penales será realizada por los jugadores que finalizaron el partido (incluido el arquero).
- El marcador de un partido ganado por W.O. será de tres (3) a cero (0).

Sobre el arbitraje

- El Comité Organizador convocará árbitros idóneos para dirigir los partidos.
- El árbitro cuidará la aplicación de las reglas de juego y resolverá todos los casos dudosos o en litigio durante el juego. Sus fallos son inapelables sobre cuestiones de hechos ocurridos durante el curso del partido.
- El árbitro ejercerá funciones de cronometrador y cuidará que el partido tenga la duración reglamentaria.
- El árbitro deberá apersonarse momentos antes del encuentro y revisar el campo de juego, el estado de las redes y el balón.

- El árbitro deberá verificar la identidad de los jugadores, así como la vestimenta de los mismos.
- El resultado de un partido no podrá ser modificado por algún error cometido por el árbitro en cuestiones de apreciación.
- El árbitro puede suspender definitivamente el encuentro en caso de incidentes graves, pero no puede decidir si uno u otro equipo ha sido ganador; se limitará a informar detalladamente los hechos al Comité Organizador, quien decidirá en última instancia al respecto.
- El árbitro no está facultado para modificar los reglamentos del presente campeonato.
- El árbitro tiene la obligación inexcusable de informar sobre los incidentes del partido, y no puede, bajo ninguna circunstancia, perdonar los hechos silenciándolos. Su deber es informar al respecto de forma escrita en la planilla de juego. En caso de que no se produzca ningún incidente durante un partido, el árbitro tiene la obligación de informar en la planilla de juego "partido de trámite normal".

Sobre las sanciones

- Por suplantación de uno de los jugadores, el equipo será eliminado de la competencia.
- Por agresión física o verbal, el jugador quedará fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
- Una tarjeta roja directa equivale a dos fechas de suspensión, aunque se podría dictaminar un mayor número dependiendo de la gravedad de la falta.
- La acumulación de 2 tarjetas amarillas inhabilita al jugador una fecha.
- Cualquier falta no especificada en las presentes bases será sancionada de acuerdo a lo que dictamine el Comité Organizador.

Sobre los reclamos

- Es potestad única del delegado o capitán del equipo, debidamente acreditado, presentar un reclamo ante alguna irregularidad o falta.
- Los reclamos deberán presentarse inmediatamente después de que concluya el partido, al dorso de la planilla. Asimismo, dentro de las 24 horas siguientes, dicho reclamo deberá sustentarse por escrito.
- Los reclamos serán resueltos por el Comité Organizador en primera instancia.

Disposiciones complementarias

- Todos los aspectos no contemplados en el presente reglamento serán resueltos por el Comité Organizador.
- El Comité Organizador estará conformado por el director de Bienestar, el coordinador del Departamento de Deportes y el asistente de Deportes.

Comité Organizador