

# CATEGORÍAS TEMÁTICAS, LÍNEAS Y SUBLÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

---



## 1. INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA DIGITAL

### 1.1 Inteligencia artificial y computación avanzada

- 1.1.1 *Machine learning* y *deep learning*
- 1.1.2 Procesamiento de lenguaje natural
- 1.1.3 Visión computacional
- 1.1.4 Sistemas autónomos y robótica

### 1.2 Transformación digital

- 1.2.1 Tecnologías emergentes
- 1.2.2 Ciberseguridad y privacidad
- 1.2.3 Internet de las cosas (IoT)
- 1.2.4 Computación cuántica
- 1.2.5 Diseño y construcción virtual

### 1.3 Experiencia digital humana

- 1.3.1 Interacción humano-computadora
- 1.3.2 Realidad virtual y aumentada
- 1.3.3 Diseño de interfaces adaptativas



## 2. DESARROLLO SOSTENIBLE Y MEDIOAMBIENTE

### 2.1 Sostenibilidad y cambio climático

- 2.1.1 Energías renovables
- 2.1.2 Economía circular
- 2.1.3 Gestión sostenible de recursos
- 2.1.4 Adaptación al cambio climático

### 2.2 Ciudades inteligentes y sostenibles

- 2.2.1 Urbanismo sostenible
- 2.2.2 Movilidad urbana
- 2.2.3 Infraestructura sostenible
- 2.2.4 Gestión inteligente de recursos

### 2.3 Tecnología y ecosistemas

- 2.3.1 Tecnologías limpias
- 2.3.2 Biodiversidad y conservación
- 2.3.3 Gestión de residuos
- 2.3.4 Materiales avanzados



### 3. SOCIEDAD Y COMPORTAMIENTO HUMANO

#### 3.1 Bienestar y desarrollo humano

- 3.1.1 Salud mental y bienestar
- 3.1.2 Educación, desarrollo cognitivo y socioafectivo
- 3.1.3 Comportamiento social
- 3.1.4 Diversidad e inclusión

#### 3.2 Comunicación y cultura digital

- 3.2.1 Medios digitales y sociedad
- 3.2.2 Comunicación intercultural
- 3.2.3 Narrativas transmedia
- 3.2.4 Comportamiento digital

#### 3.3 Ética, gobernanza y responsabilidad social

- 3.3.1 Ética y gobernanza
- 3.3.2 Responsabilidad social
- 3.3.3 Derechos humanos y tecnología



### 4. GESTIÓN Y ECONOMÍA DEL CONOCIMIENTO

#### 4.1 Innovación empresarial

- 4.1.1 Modelos de negocio digitales
- 4.1.2 Emprendimiento tecnológico
- 4.1.3 Gestión de la innovación
- 4.1.4 Transformación organizacional

#### 4.2 Economía digital

- 4.2.1 *Fintech* y servicios financieros
- 4.2.2 Mercados globales
- 4.2.3 Análisis de datos económicos
- 4.2.4 Economía de plataformas

#### 4.3 Gestión del conocimiento

- 4.3.1 Gestión del capital intelectual
- 4.3.2 Aprendizaje organizacional
- 4.3.3 Transferencia de conocimiento
- 4.3.4 Inteligencia de negocios