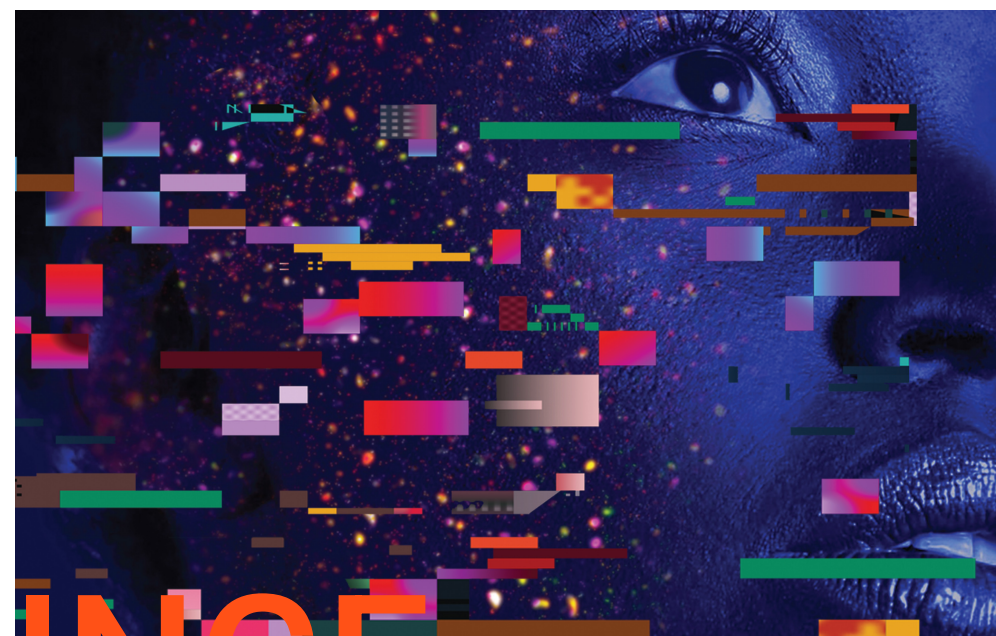




DIPLOMAS DE ESPECIALIDAD EN

- Ingeniería de Software
- Tecnologías de la Información
- Sistemas de Información
- Desarrollo de Videojuegos

FACULTAD DE INGENIERÍA



INGE NIERÍA DE SISTE MAS

El egresado de la Carrera de Ingeniería de Sistemas está preparado para afrontar los desafíos y las exigencias de las organizaciones en un contexto globalizado. Con un enfoque integrador, propone, implementa, valida y gestiona soluciones innovadoras basadas en tecnologías de información, que permiten a las organizaciones satisfacer sus necesidades.

SOMOS EL CAMBIO,
APLÍCALO

NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3	NIVEL 4	NIVEL 5	NIVEL 6	NIVEL 7	NIVEL 8	NIVEL 9	NIVEL 10
LENGUAJE Y COMUNICACIÓN I 4	LENGUAJE Y COMUNICACIÓN II 3	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA * 3	ESTADÍSTICA Y PROBABILIDAD * 4	ESTADÍSTICA APLICADA 4	INGENIERÍA DE PROCESOS DE NEGOCIO 3	SISTEMAS DE INTELIGENCIA EMPRESARIAL 4	PROPUESTA DE INVESTIGACIÓN 3	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN I 4	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN II 4
PROCESOS PSICOLÓGICOS 3	FILOSOFÍA APLICADA 3	CÁLCULO II * 5	CÁLCULO III * 3	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I * 4	REDES DE COMPUTADORAS 4	GESTIÓN DE OPERACIONES 3	SISTEMAS ERP 3	PLANEAMIENTO ESTRATÉGICO 3	GESTIÓN DE SERVICIOS DIGITALES 4
ÉTICA CIUDADANA 2	FUNDAMENTOS DE ECONOMÍA 3	SISTEMAS ORGANIZACIONALES / ORGANIZATIONAL SYSTEMS * 2	MODELACIÓN E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS 3	SISTEMAS OPERATIVOS 4	SIMULACIÓN 3	INGENIERÍA DE SOFTWARE I 4	AUDITORÍA Y CONTROL DE SISTEMAS 3	GESTIÓN DE PROYECTOS * 3	PROYECTO INTEGRADOR DE SISTEMAS 4
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA 3	INTRODUCCIÓN AL COMERCIO INTERNACIONAL 3	FÍSICA PARA SISTEMAS 4	COSTEO DE OPERACIONES * 3	DESARROLLO DE COMPETENCIAS GERENCIALES 3	ESTRUCTURAS DE DATOS II 4	APRENDIZAJE DE MÁQUINA / MACHINE LEARNING 4	INGENIERÍA DE SOFTWARE II 4	SEGURIDAD DE SISTEMAS 4	ELECTIVO 3
METODOLOGÍAS DE INVESTIGACIÓN 3	ÁLGEBRA LINEAL 3	ESTRUCTURAS DISCRETAS DE COMPUTACIÓN 4	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 4	ESTRUCTURAS DE DATOS I 4	PROGRAMACIÓN WEB 3	CIBERSEGURIDAD / CYBERSECURITY 4	ELECTIVO 3	ELECTIVO 3	ELECTIVO 3
PRECÁLCULO 5	CÁLCULO I 5	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 4	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS 4	MODELAMIENTO DE BASE DE DATOS 4	GESTIÓN FINANCIERA 3	ELECTIVO 3	ELECTIVO 3	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 14	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 12
CRÉDITOS OBLIGATORIOS 20	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 20	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 22	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 21	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 23	ELECTIVO 3	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 19	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 13		
					CRÉDITOS OBLIGATORIOS 20				

Asignaturas electivas:

PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN 3	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS 3	DEEP LEARNING 3	SISTEMAS DISTRIBUIDOS 3	PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE 3	PROYECTO DE VIDEOJUEGOS 3	ARQUITECTURA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN 3	SEGURIDAD, SALUD OCUPACIONAL Y BIENESTAR ORGANIZACIONAL * 3
INTERNET DE LAS COSAS / INTERNET OF THINGS 3	REDES AVANZADAS 3	PROGRAMACIÓN MÓVIL 3	ANÁLÍTICA CON BIG DATA 3	COMPUTACIÓN EN LA NUBE / CLOUD COMPUTING 3	ARQUITECTURA EMPRESARIAL 3	DEVOPS 3	
GESTIÓN DE BASE DE DATOS 3	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO 3	TÓPICOS AVANZADOS EN CIBERSEGURIDAD 3	ANÁLÍTICA DE NEGOCIOS 3	INNOVACIÓN DIGITAL 3	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA / HUMAN COMPUTER INTERACTION 3	ARQUITECTURA DE SOFTWARE 3	

Para elegir estas asignaturas, es necesario cumplir con los requisitos indicados en el plan de estudios vigente.

- Asignaturas obligatorias del Programa de Estudios Generales
- Asignaturas obligatorias de la Carrera de Ingeniería de Sistemas
- Asignaturas electivas de la Carrera de Ingeniería de Sistemas
- Asignaturas comunes entre carreras de la Facultad **

*

**La Facultad de Ingeniería comprende las carreras de Ingeniería Ambiental, Ingeniería Civil, Ingeniería Industrial, Ingeniería Mecatrónica e Ingeniería de Sistemas.

RESUMEN DE CRÉDITOS	CRÉDITOS	CARÁCTER
Estudios Generales	40	Obligatorio
Facultad	144	Obligatorio
Total electivos	21	Electivo
Total créditos	205	

Sujeto a cambio curricular.