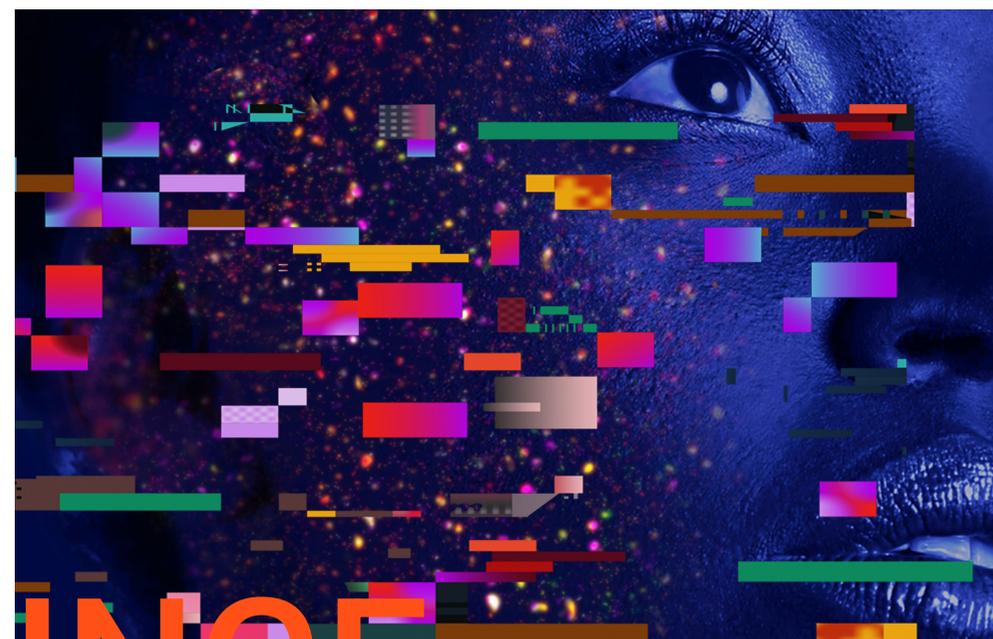




DIPLOMAS DE ESPECIALIDAD EN

- Ingeniería de Software
- Tecnologías de la Información
- Sistemas de Información
- Desarrollo de Videojuegos

FACULTAD DE INGENIERÍA



INGE NIERÍA DE SISTE MAS

El egresado de la Carrera de Ingeniería de Sistemas está preparado para afrontar los desafíos y las exigencias de las organizaciones en un contexto globalizado. Con un enfoque integrador, propone, implementa, valida y gestiona soluciones innovadoras basadas en tecnologías de información, que permiten a las organizaciones satisfacer sus necesidades.

NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3	NIVEL 4	NIVEL 5	NIVEL 6	NIVEL 7	NIVEL 8	NIVEL 9	NIVEL 10
LENGUAJE Y COMUNICACIÓN I 4	LENGUAJE Y COMUNICACIÓN II 3	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA * 3	ESTADÍSTICA Y PROBABILIDAD * 4	ESTADÍSTICA APLICADA 4	INGENIERÍA DE PROCESOS DE NEGOCIO 3	SISTEMAS DE INTELIGENCIA EMPRESARIAL 4	PROPUESTA DE INVESTIGACIÓN 3	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN I 4	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN II 4
PROCESOS PSICOLÓGICOS 3	FILOSOFÍA APLICADA 3	CÁLCULO II * 5	CÁLCULO III * 3	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I * 4	REDES DE COMPUTADORAS 4	GESTIÓN DE OPERACIONES 3	SISTEMAS ERP 3	PLANEAMIENTO ESTRATÉGICO 3	GESTIÓN DE SERVICIOS DIGITALES 4
ÉTICA CIUDADANA 2	FUNDAMENTOS DE ECONOMÍA 3	SISTEMAS ORGANIZACIONALES / ORGANIZATIONAL SYSTEMS * 2	MODELACIÓN E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS 3	SISTEMAS OPERATIVOS 4	SIMULACIÓN 3	INGENIERÍA DE SOFTWARE I 4	AUDITORÍA Y CONTROL DE SISTEMAS 3	GESTIÓN DE PROYECTOS * 3	PROYECTO INTEGRADOR DE SISTEMAS 4
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA 3	INTRODUCCIÓN AL COMERCIO INTERNACIONAL 3	FÍSICA PARA SISTEMAS 4	COSTEO DE OPERACIONES * 3	DESARROLLO DE COMPETENCIAS GERENCIALES 3	ESTRUCTURAS DE DATOS II 4	APRENDIZAJE DE MÁQUINA / MACHINE LEARNING 4	INGENIERÍA DE SOFTWARE II 4	SEGURIDAD DE SISTEMAS 4	ELECTIVO 3
METODOLOGÍAS DE INVESTIGACIÓN 3	ÁLGEBRA LINEAL 3	ESTRUCTURAS DISCRETAS DE COMPUTACIÓN 4	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 4	ESTRUCTURAS DE DATOS I 4	PROGRAMACIÓN WEB 3	CIBERSEGURIDAD / CYBERSECURITY 4	ELECTIVO 3	ELECTIVO 3	ELECTIVO 3
PRECÁLCULO 5	CÁLCULO I 5	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 4	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS 4	MODELAMIENTO DE BASE DE DATOS 4	GESTIÓN FINANCIERA 3	ELECTIVO 3	ELECTIVO 3	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 14	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 12
CRÉDITOS OBLIGATORIOS 20	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 20	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 22	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 21	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 23	ELECTIVO 3	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 19	CRÉDITOS OBLIGATORIOS 13		
					CRÉDITOS OBLIGATORIOS 20				

Asignaturas electivas:

PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN 3	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS 3	DEEP LEARNING 3	SISTEMAS DISTRIBUIDOS 3	PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE 3	PROYECTO DE VIDEOJUEGOS 3	ARQUITECTURA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN 3	SEGURIDAD, SALUD OCUPACIONAL Y BIENESTAR ORGANIZACIONAL * 3
INTERNET DE LAS COSAS / INTERNET OF THINGS 3	REDES AVANZADAS 3	PROGRAMACIÓN MÓVIL 3	ANÁLITICA CON BIG DATA 3	COMPUTACIÓN EN LA NUBE/ CLOUD COMPUTING 3	ARQUITECTURA EMPRESARIAL 3	DEVOPS 3	
GESTIÓN DE BASE DE DATOS 3	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO 3	TÓPICOS AVANZADOS EN CIBERSEGURIDAD 3	ANÁLITICA DE NEGOCIOS 3	INNOVACIÓN DIGITAL 3	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA / HUMAN COMPUTER INTERACTION 3	ARQUITECTURA DE SOFTWARE 3	

Para elegir estas asignaturas, es necesario cumplir con los requisitos indicados en el plan de estudios vigente.

Asignaturas obligatorias del Programa de Estudios Generales

Asignaturas obligatorias de la Carrera de Ingeniería de Sistemas

Asignaturas electivas de la Carrera de Ingeniería de Sistemas

Asignaturas comunes entre carreras de la Facultad**

*

**La Facultad de Ingeniería comprende las carreras de Ingeniería Ambiental, Ingeniería Civil, Ingeniería Industrial, Ingeniería Mecatrónica e Ingeniería de Sistemas.

RESUMEN DE CRÉDITOS

	CRÉDITOS	CARÁCTER
Estudios Generales	40	Obligatorio
Facultad	144	Obligatorio
Total electivos	21	Electivo
Total créditos	205	

Sujeto a cambio curricular.