Torneo de Super Smash Bros. for Wii U Ulima

Consideramos fundamental la conducta de los jugadores durante el desarrollo del Torneo de Super Smash Bros. for Wii U, basado principalmente en el respeto hacia los compañeros, rivales, árbitros y los miembros del *staff* que lo organiza. Las reglas y reglamentación fueron decididas y desarrolladas por la Comunidad de Nintendo Pe.

Información general

Super Smash Bros. Semana Ulima tendrá como principal *sponsor* a la Ulima y será organizado por la Comunidad de Nintendo Pe.

Super Smash Bros. Semana Ulima estará conformada por una sola etapa. Se va a dividir en cinco fechas, y cada fecha tendrá un ganador distinto.

Modo de competición

Modalidad: Eliminación doble.

Los enfrentamientos serán de uno contra uno.

Versión del juego: Super Smash Bros. for Wii U.

Inscripción de los participantes

Las inscripciones se llevarán a cabo en la misma Universidad de Lima en ZEA (Zona de expresión artística).

Cronograma

Día 1: Fecha clasificatoria (19 de octubre de 2015 a las 14.00 horas)

Día 2: Fecha clasificatoria (20 de octubre de 2015 a las 14.00 horas)

Día 3: Fecha clasificatoria (21 de octubre de 2015 a las 14.00 horas)

Día 4: Fecha clasificatoria (22 de octubre de 2015 a las 14.00 horas)

Día 5: Gran final (23 de octubre de 2015 a las 14.00 horas)

Reglamento

Hardware

El uso de Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS, 2DS, o Wii U Gamepad como controles no está permitido.

Cada participante podrá llevar su Wiimote con Nunchuk, Pro Controller y/o su Control de GameCube. En el caso del Pro Controller, también puede llevar su cable USB.

A los participantes del torneo que no lleven su Pro Controller y/o su Control de GameCube, se les facilitará un Wiimote con Nunchuck, Pro Controller o Control de GameCube, a elección del participante.

Nota: Si el concursante trae su Wiimote podrá participar, pero si se le agota la batería, pierde un Stock (Vida) y se le dará un tiempo de 5 a 10 minutos (a decisión del juez) para hacer el cambio de batería. Si no puede reemplazar la batería, perderá el combate.

Stages

Todos los Stages en modo Omega estarán prohibidos.

Los Stages permitidos son Final Destination, Battlefield, Smashville, Lylat Cruise, Town & City, Castle Siege, Delfino Plaza, Duck Hunt y Halberd.

La primera lucha se iniciará en Final Destination, Battlefield, Smashville (método de *baneo*) y el perdedor escogerá el siguiente Stage (El ganador *banea* dos mapas de los Starter Stage o Counter Pick y el perdedor elige entre los mapas disponibles).

No se permite elegir el mismo Stage ya usado en un combate anterior, a menos que sea de mutuo acuerdo por ambos competidores.

No se permite elegir un Stage distinto a los permitidos. Hacer esto resultará en una doble descalificación.

Starter Stage: Battlefield, Final Destination, Smashville.

Counter Pick: Lylat Cruise, Town & City, Castle Siege, Delfino Plaza, Duck Hunt, Halberd.

Luchadores

Mii, Mewtwo, Roy, Lucas, y Ryu están *baneados* durante toda la competición.

No se permitirá el uso de Amiibos.

No movimientos personalizados.

El jugador que salga victorioso en el primer enfrentamiento podrá cambiar de personaje; después de esto, será el turno del perdedor.

En batalla

No Ítems, No Equipamientos, 2 Vidas, 6 Minutos, Mejor de 3 Combates Normales y Combate Final mejor de 5.

Si alguno de los competidores pausa durante la partida, sea casual o voluntariamente, automáticamente será el perdedor de dicha partida.

Si alguno de los competidores cierra los resultados antes de que algún juez los vea, este último decidirá si esto conlleva una descalificación.

Premios

Primer puesto:	S/. 300 + trofeo
Segundo puesto:	S/. 200
Tercer puesto:	S/. 100

Últimas indicaciones

La inscripción del torneo implica la total aceptación de las presentes reglas, por esta razón el reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia. La organización agradece la comprensión de las presentes reglas y desea que los participantes se desempeñen de la mejor manera a lo largo del torneo, quedando a disposición para cualquier inquietud que se les presente; el reglamento está sujeto a cambios, sin posibilidad de reclamo.

Inscripciones

Zona de Expresión Artística (ZEA)
Parque del Este, primer sótano
De lunes a viernes, de 09.00 a 18.00 horas

Informes

semanauniversitaria@ulima.edu.pe