

# Bases del campeonato de PlayStation 4 PES 2016

## Generalidades

- El campeonato se desarrollará en consolas PlayStation 4 y con el juego PES 2016.
- No se permite utilizar memorias para cargar equipos modificados, configuraciones u opciones, pese a que estas no incluyan cambios en las plantillas oficiales.
- Se pueden usar únicamente clubes o selecciones; el equipo escogido al momento de la inscripción no puede ser modificado durante el desarrollo del torneo.

## Sistema del campeonato

Los inscritos serán agrupados en llaves de dos con un solo partido de eliminación directa de diez minutos de duración con sus respectivos descuentos (dos tiempos de cinco minutos cada uno). De persistir el empate, se definirá en tiempo extra con gol de oro; de mantenerse la paridad, se definirá por penales.

La final será un solo partido de 30 minutos de duración. En caso de empate, se realizará una prórroga normal (sin gol de oro); y si finalmente persistiera el empate, habrá ronda de penales.

## Antes del partido

Cada jugador elige un equipo que debe corresponder al de su inscripción, y que en ningún caso podrá cambiar en el transcurso del torneo.

Cada jugador tiene la opción de traer su mando si no utilizara el que la organización le entregue.

Se permiten tres minutos al comienzo del partido como máximo por jugador para cambiar la alineación, convocar jugadores y configuraciones en general. Para el segundo tiempo, se dará un minuto.

## Configuración de los partidos

La climatología, la hora, el balón, el estadio y la condición de los jugadores, así como otros factores, serán al azar para dar más realismo a los encuentros.

Cada jugador podrá variar la configuración personal y los botones.

La cámara será “Predefinida larga” por defecto.

## **Durante el partido**

Se permiten tres cambios por partido y jugador.

Los “Pause” serán solo permitidos en momentos de balón parado. Para evitar abusos, se fija un límite de cinco pausas por jugador en cada partido, y los cambios deben realizarse en las pausas.

Con la misma finalidad, antes de realizar una pausa, cada jugador deberá avisar a su contrincante.

En caso de registrarse una pausa con el balón en juego, o durante el lanzamiento de faltas o tiros de esquina, se debe entregar la pelota al rival y seguir con el juego.

En caso de que por motivo de una pausa injustificada o de un fuera de lugar se marcara un gol, el personal organizador que vigile en el momento el partido deberá evaluar la situación y eventualmente anular el gol.

## **Irregularidades**

En caso de un desperfecto técnico que provoque la interrupción total e irreversible del juego, se procederá de la siguiente forma:

- Si ocurre en el primer tiempo, se iniciará el partido desde el comienzo.
- Si ocurre en el segundo tiempo, se mantendrá el resultado y se jugará un solo tiempo.

Los árbitros (supervisores del torneo) son las personas que vigilan el correcto proceder del juego, y quienes se reservan el derecho de suspender, terminar o dar por ganador a un jugador frente a una situación irregular o un comportamiento inadecuado de los jugadores. Se considerará como comportamiento inadecuado a cualquiera que vaya acompañado de una conducta violenta o de una agresión física o verbal hacia algún jugador, organizador o espectador, así como cualquier trato inapropiado hacia los mandos o la consola. En caso de que el encargado proceda de manera injusta o poco ética, según el criterio de uno o más participantes, se debe dar conocimiento inmediatamente a alguno de los otros organizadores para resolver la situación.

## **Premios**

- Primer puesto: un PlayStation 4
- Segundo puesto: S/. 300
- Habrá sorteo de premios para los concursantes.